

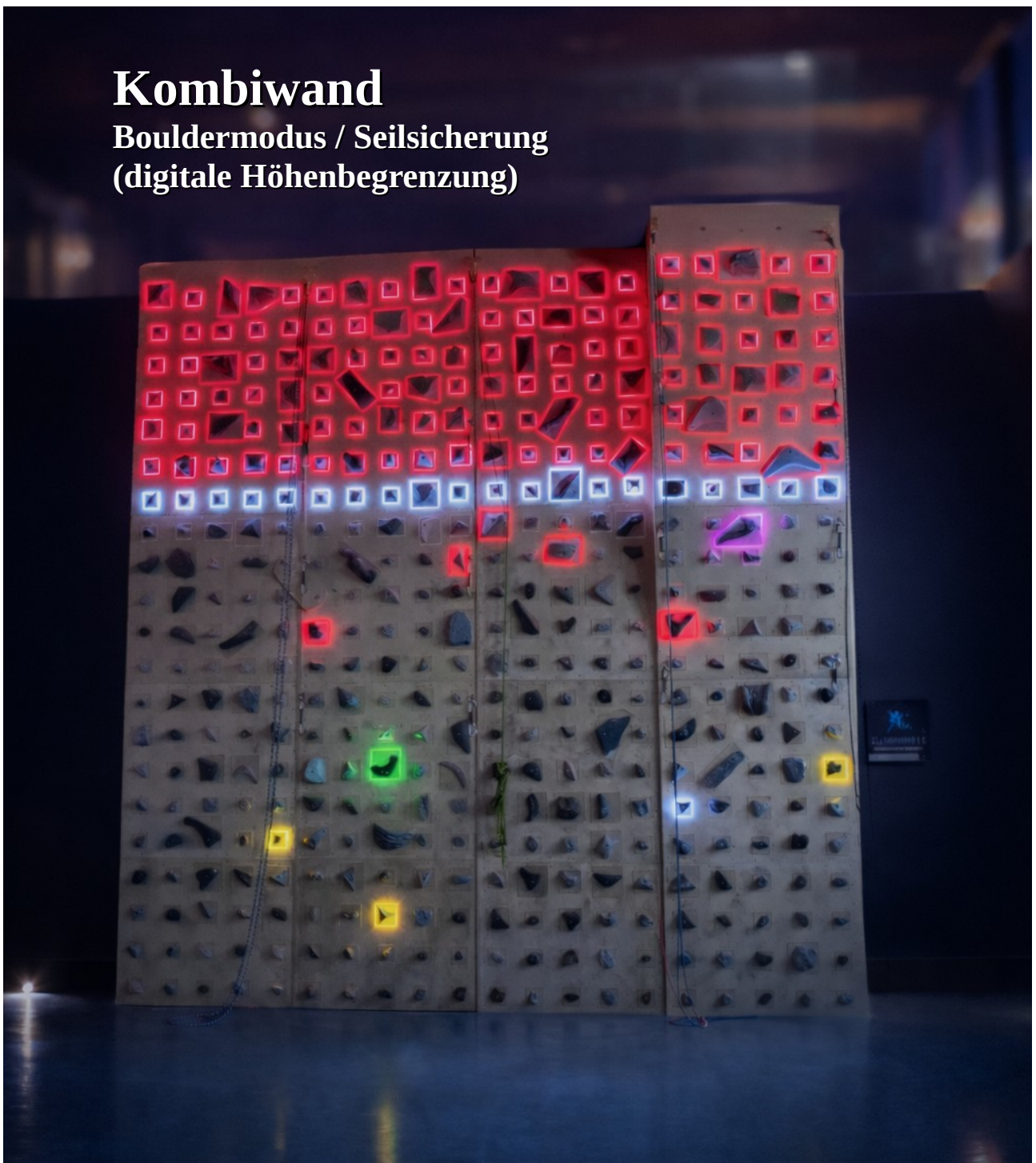


Innovation greifbar machen.

kontakt@flashwall.de
www.flashwall.de

Kombiwand

**Bouldermodus / Seilsicherung
(digitale Höhenbegrenzung)**





Simeon Schmusch, Kletterlehrer,
Kletterwandprüfer und Entwickler,
Schreinermeister, Werklehrer

Ein Herzensprojekt für Kinder und Jugendliche

Seit sechs Jahren erlebe ich, was Klettern mit Kindern macht: wie aus Zurückhaltung Mut wird, aus „ich kann das nicht“ ein „noch einmal!“. An der **Tübinger Freien Waldorfschule** habe ich vor sechs Jahren eine **Kletter-AG** gegründet – heute kommen rund **80 Kinder**. Klettern begeistert alle Altersstufen, und wir haben das nicht nur beobachtet, sondern gemeinsam gelebt: **Wir bauen inzwischen bereits die vierte Kletterwand mit Schülerinnen und Schülern zusammen.**

Unser neuestes Projekt ist etwas Besonderes: **Flashwall**, eine digitale Kletterwand, die es in dieser Kombination aus Flexibilität, Alltagstauglichkeit und pädagogischem Baukonzept so derzeit nicht gibt. Sie kann von Schülern in großen Teilen selbst gebaut werden – unter unserer fachkundigen Anleitung – und basiert auf sechs Jahren praktischer Kletterwandbauerfahrung.

Das Herzstück: **Jeder Griff ist hinterleuchtet**. Dadurch lassen sich Bewegungsabläufe präzise sichtbar machen – gerade für Kinder ein riesiger Vorteil. Farben sind dabei nicht „Deko“, sondern eine klare Sprache. **Auf kleiner Fläche können so hunderte Routen** gespeichert werden: mit Namen, Level und passender Körpergröße. **Die Steuerung sortiert die Routen nach diesen Kriterien**, sodass jedes Kind schnell das findet, was motiviert – ohne Überforderung.

Neue Routen entstehen spielerisch: Mit einem **Joystick** wird ein hellblau leuchtender Griff als Cursor über die Wand bewegt, per Druck wird die Farbe gesetzt. Routen bleiben veränderbar und können jederzeit angepasst werden. Das macht die Wand dauerhaft spannend – ohne ständiges Umschrauben. Und das Beste: Keine Route geht verloren. Alles, was einmal entwickelt wurde, bleibt dauerhaft abrufbar. Darüberhinaus gibt es zahlreiche von

uns entwickelte Kletterspiele, die interaktiv an der Wand kletternder Weise gespielt werden können.

Wir liefern, was Sie für ein verlässliches Schulprojekt brauchen: **Service, Softwareupdates, jährliche Prüfung mit Zertifikat (TÜV Süd) sowie ein Konzept, bei dem LEDs handgelötet und alle Komponenten einfach austauschbar und günstig nachkaufbar sind.** Gerne klären wir den Ablauf in einem persönlichen Gespräch – und **Sie können jederzeit zu unseren AG-Zeiten vorbeikommen und die Flashwall live erleben.**



Waldorfschule Tübingen

Boulderwand



Steuerung



Griffauswahl per Joystick



Routensortierung nach Level und Körpergröße



Wettkampfmodus (versteckte Routen)



Alle Teile einfach austauschbar



Erläuterung der Grifffarben



Grün = Start
(als Tritt erlaubt)



Blau = Hand
und Fuß



Gelb = nur
Fuß



Rot = nur
Hand



Weiß =
Hilfsgriff



Pink = Top
(auch Tritt)



Akademie

ZERTIFIKAT



Als Handwerksmeister gewährleisten wir stets höchste Qualität.



01

BERATUNG

Wir nehmen uns Zeit für Ihr Anliegen und beraten Sie kompetent und individuell.



02

EIGENLEISTUNG NACH ABSPRACHE

Gemeinsam klären wir, welche Arbeiten Sie selbst übernehmen möchten oder können – flexibel und nach Absprache.



03

KOMPLETTBAU

Wir übernehmen den professionellen Aufbau Ihrer Kletterwand zuverlässig und passgenau.



04

KLETTERWANDPRÜFUNG

Wir prüfen Ihre Kletterwand nach den geltenden Normen und dokumentieren die Ergebnisse.



05

REPARATUREN

Wir führen notwendige Reparaturen fachgerecht und zuverlässig durch.



06

GRIFFREINIGUNG

Für optimale Hygiene und besten Grip – wir reinigen Ihre Klettergriffe gründlich und schonend.



07

JÄHRLICHE TÜV PRÜFUNG

Wir führen die gesetzlich vorgeschriebene jährliche Prüfung durch und sorgen für Ihre Sicherheit.

PREISTRÄGER BEIM



WÜRTH

HANDWERKSWETTBEWERB



WELTWEIT
DIE NR. 1

UNTER DEN HANDWERKSWETTBEWERBEN
FÜR SCHULEN

